

Nazwa i adres WYKONAWCY

.....



pieczęć wykonawcy

OFERTA**I. OFERUJĘ WYKONANIE PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA:**

Zakup i dostawa pomocy dydaktycznych dla uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi w ramach rządowego programu Aktywna Tablica w 2023 roku”

Wartość netto złożonej oferty zł (słownie.....)

Wartość brutto złożonej oferty zł (słownie.....)

II. OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

1.1 SPECYFIKACJA: Wykaz zamawianych pomocy dydaktycznych dla uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnym

L. p	Nazwa przedmiotu	Ilość	Cena jedn. brutto	Wartość brutto
1.	OPROGRAMOWANIE MULTIMEDIALNE Oprogramowanie stymulujące funkcje poznawcze (mTalent Koncentracja i pamięć)	1 kpl		
	Zestaw interaktywnych ćwiczeń stymulujących funkcje poznawcze, a także usprawniających spostrzeganie, pamięć i koncentrację uwagi W programie wydzielono ćwiczenia pogrupowane w następujących działach minimum: <ul style="list-style-type: none"> ● Rozgrzewka (ćwiczenia wstępne) ● Pamięć wzrokowa ● Pamięć słuchowa ● Pamięć słuchowo-wzrokowa ● Spostrzegawczość ● Szybkość reakcji (nazywanie, liczenie) ● Podzielność uwagi ● Łamigłówki ● Koordynacja wzrokowo-ruchowa ● Rozmaitości (ćwiczenia kształtujące umiejętności planowania, organizowania, hamowania i inne) Licencja na minimum 4 stanowiska bezterminowa			
2.	OPROGRAMOWANIE MULTIMEDIALNE Oprogramowanie do Dysgrafii (mTalent Trudności w pisaniu)	Ilość	Cena jedn. brutto	Wartość brutto
		1 kpl		
	Specjalistyczne produkty przeznaczone do diagnozy, profilaktyki i terapii dysgrafii oraz nauki pisania i rozwijania motoryki małej u dzieci i młodzieży Oprogramowanie zawiera minimum: ponad 800 interaktywnych ćwiczeń dla czterech grup wiekowych,			

	<p>możliwość indywidualizacji pracy z dzieckiem i dobrania zadań, które najbardziej odpowiadają potrzebom (możliwość swobodnego kreowania własnych zestawów ćwiczeń), możliwość wszechstronnego wykorzystania ćwiczeń – zarówno do pracy na tablicie i komputerze, jak i na tablicy lub monitorze interaktywnym do ćwiczeń rozmachowych i ćwiczeń w kreśleniu dużych wzorów, kontrola prawidłowego kierunku kreślenia, sprawdzanie liczby pominiętych punktów i kontrola liczby przecięć konturu, kompleksowa kontrola poprawności kreślenia liter – kierunek, kształt, liczba segmentów znaku pisarskiego i ich kolejność kreślenia, inne parametry, które mogą być przydatne w treningu pisania,</p> <p>Pakiet przeznaczony jest do:</p> <p>wykonania diagnozy wstępnej (badanie poziomu sprawności grafomotorycznej - Kwestionariusz do wstępnej oceny przygotowania dziecka do pisania), wykonania diagnozy kontrolnej (kwestionariusze oceny osiągnięć dziecka w danym wieku w zakresie rozwoju motorycznego oraz umiejętności manualnych), zaplanowania działań o charakterze profilaktycznym lub terapeutycznym w odniesieniu do zaobserwowanych u dzieci trudności, prowadzenia ćwiczeń profilaktyczno-stymulujących z dziećmi, zapobiegających występowaniu trudności w nauce pisania, prowadzenia ćwiczeń przygotowujących dzieci do pisania, wdrażających do regularnej nauki pisania. Licencja bezterminowa na minimum 4 stanowiska</p>			
3.	<p style="text-align: center;">OPROGRAMOWANIE MULTIMEDIALNE Oprogramowanie kształtujące świadomość ortograficzną - (mTalent Ortografia)</p>	Ilość	Cena jedn. brutto	Wartość brutto
		1 kpl		
	<p>Seria programów multimedialnych kształcących świadomość ortograficzną i poprawną pisownię</p> <p>Program zawiera minimum:</p> <p>wsparcie psychologiczno-pedagogiczne i element wspomagający na wszystkich etapach modelowego systemu pomocy terapeutycznej w związku z szeroko pojętymi trudnościami w nauce, blisko 1000 ekranów multimedialnych z ćwiczeniami na różnym poziomie trudności (ćwiczenia typu: łączenie elementów, kategoryzowanie, zaznaczanie różnic, memo, gry pamięciowe, sekwencje, łączenie punktów, interaktywne puzzle, sudoku obrazkowe, ćwiczenia do pracy z grupą dzieci (np. interaktywne gry planszowe z pionkami, gry za tablice interaktywne), a przede wszystkim ćwiczenia oparte na tekście, kształtujące wrażliwość ortograficzną i nawyk prawidłowej pisowni), setki kart pracy do wydruku, oraz szkolenie online z obsługi programów</p> <p>zestaw dodatkowych materiałów:</p> <ul style="list-style-type: none"> - książka pt. „Orto-Rymy, czyli wierszowanie ułatwiające pisanie” - gra pt. „Orto-Fiszki”, na którą składa się 200 ilustracji oraz blisko 1000 wyrazów połączonych w zbiory synonimów zawierających określoną trudność ortograficzną – narzędzie idealne do zabaw stolikowych oraz inspiracja do wielu gier i zabaw, nie tylko przy komputerze, - poradnik metodyczny, - instrukcja użytkowania, dokument licencyjny, gwarancja, książka ze szkoleniem z zakresu tworzenia autorskich materiałów interaktywnych) <p>Wśród rozdziałów znajdują się np.:</p> <p>Blok U</p> <ul style="list-style-type: none"> • Blok Ó • Blok U-Ó: różnicowanie pisowni • Blok RZ • Blok Ź • Blok Ź-RZ- SZ: różnicowanie pisowni • Blok CH • Blok H • CH-H : różnicowanie pisowni • Blok Ę, EM, A, OM, ON, EN • Blok j- i, ji, ii, i • oznaczanie spółgłosek dźwięcznych i bezdźwięcznych 			

	<ul style="list-style-type: none"> • Blok NIE z różnymi częściami mowy • Wielka i mała litera • Jarmark różności. Mieszamy trudności. <p>W ramach poszczególnych bloków znajdują się bogate w zadania podrozdziały. Dla przykładu, w Bloku CH znajdują się następujące:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Blok CH – zasady i rozgrzewka – Blok CH – CH na końcu wyrazu – Blok CH – CH po S – Blok CH – CH przed spółgłoską – Blok CH – CH w części -arch- – Blok CH – CH wymienne – Blok CH – CH niewymienne – Blok CH – utrwalenie pisowni 			
4.	<p align="center">OPROGRAMOWANIE MULTIMEDIALNE</p> <p>Oprogramowanie do nauki czytania (mTalent Czytanie SY-LA-BA-MI)</p>	<p align="center">Ilość</p> <p align="center">1 kpl</p>	<p align="center">Cena jedn. brutto</p>	<p align="center">Wartość brutto</p>
	<p>Pakiet dwóch programów przeznaczonych dla dzieci w wieku 3+ oraz 5+ , zawierający zestaw multimedialnych ćwiczeń do nauki czytania opartych na zbiorze sylab otwartych oraz ćwiczeń inspirowanych metodą 18 struktur wyrazowych.</p> <p>Program można wykorzystać na zajęciach dydaktycznych (np. roczne przygotowanie przedszkolne lub wcześniej), dydaktyczno-wyrównawczych, logopedycznych, zajęciach terapii pedagogicznej, zajęciach rewalidacyjnych, w edukacji domowej i innych obszarach mających na celu wykształcenie u dziecka umiejętności lub wspomagająco dla uczniów z dysleksją lub innymi trudnościami w czytaniu i pisaniu uczęszczających na zajęcia korekcyjno-kompensacyjne lub dydaktyczno-wyrównawcze.</p> <p>Każdy rozdział programu złożony jest z ćwiczeń mających na celu zabawę:</p> <ul style="list-style-type: none"> • W wyszukiwanie konkretnych sylab w zbiorze innych, • W przyporządkowywanie tekstu pisanego do nagrań, • W umiejętność odczytywania sylab, • W uzupełnianie tekstów z lukami (np. rymowanek, w których ukryte zostały konkretne sylaby) i wiele innych. <p>W skład oprogramowania wchodzi (ponad 1000 ćwiczeń interaktywnych) uzupełniają drukowalne karty pracy (ponad 200) oraz pomoce nieinteraktywne dołożone do pudełka: - zestaw kart, pt. "Stolikowa gra sylabowa", którą można wykorzystać również w ćwiczeniach bez komputera, - poradniki metodyczne, - instrukcja użytkownika, dokument licencyjny, gwarancja, - książka ze szkoleniem z zakresu tworzenia autorskich materiałów interaktywnych. Licencja minimum na 9 stanowisk w tym przynajmniej 4 offline</p>			
5.	<p align="center">OPROGRAMOWANIE MULTIMEDIALNE</p> <p align="center">Oprogramowanie wspomagające dla uczniów z autyzmem</p> <p align="center">(mTalent Autyzm. Rozumienie i naśladowanie mowy + mTalent Autyzm. Mowa w kontekście społecznym cz. 1</p>	<p align="center">Ilość</p> <p align="center">1 kpl</p>	<p align="center">Cena jedn. brutto</p>	<p align="center">Wartość brutto</p>
	<p>Zestaw interaktywnych ćwiczeń do pracy z uczniami ze spektrum autyzmu, a także niepełnosprawnością intelektualną, niedokształceniem mowy o typie afazji i innymi problemami komunikacyjnymi.</p> <p>Program to:</p> <ul style="list-style-type: none"> • najnowszy interaktywny produkt dla terapeutów pracujących z uczniami ze spektrum autyzmu, • produkt przeznaczony do pracy na zajęciach rewalidacyjnych, terapeutycznych i dydaktycznych prowadzonych indywidualnie lub w małych grupach, • kilkaset ekranów interaktywnych, karty pracy do wydruku, poradniki metodyczne oraz zestaw dodatkowych pomocy i publikacji autorskich, • scenariusze zajęć stworzone przez doświadczonych terapeutów pracujących z dziećmi z całościowymi zaburzeniami rozwojowymi, • program stworzony we współpracy z fundacją Instytut Wspomagania Rozwoju Dziecka (iwrđ.pl) prowadzącą działalność terapeutyczno-edukacyjną, szkoleniową, diagnostyczną i badawczą, będącą jedną z replik Princeton Child Development Institute, jak również współzałożycielem organizacji ASAI (Alliance for Scientific Autism Intervention) 			

	<p>zestaw ćwiczeń stworzonych na podstawie badań naukowych, skonstruowanych tak, aby wspomagać kreatywne myślenie, minimalizując ryzyko wyuczenia się ich na pamięć,</p> <ul style="list-style-type: none"> • program dostosowany do wszystkich dzieci o różnym poziomie funkcjonowania poznawczego, z wyszczególnieniem potrzeb dzieci z całościowymi zaburzeniami rozwojowymi, • kompleksowe narzędzie wspomagające wykształcenie u uczniów umiejętności bazowych, które pomagają dziecku zrozumieć świat i zasady funkcjonalnej komunikacji, • naśladowanie mowy podzielone na etapy o zróżnicowanym poziomie trudności, stopniowe zwiększanie poziomu trudności wraz z postępami w nauce dziecka, ćwiczenia naśladowania oparte na rzeczywistym modelu (odzwierciedlenie ułożenia ust i mimiki), • szeroki zakres pojęć obejmujący różne części mowy oraz pojęcia abstrakcyjne, • kartoteka (baza danych dla terapeuty), która pozwala prowadzić zapiski dotyczące zajęć z uczniami i monitorować ich postępy, <p>W programie mTalent Autyzm. Mowa w kontekście społecznym znajdziesz m.in. ćwiczenia z takich obszarów jak:</p> <ul style="list-style-type: none"> • rozpoznawanie, nazywanie i wyrażanie emocji • gesty • idiomy i proste wyrażenia frazeologiczne • zwroty grzecznościowe • homonimy • synonimy • ćwiczenia systematyzujące pragmatyczne użycie języka i inne. 			
6.	<p align="center">OPROGRAMOWANIE MULTIMEDIALNE Oprogramowanie wspomagające dla uczniów z autyzmem (mTalent Autyzm. Mowa czynna, od słowa do zdania + mTalent Autyzm. Mowa w kontekście społecznym cz. 2</p>	Ilość	Cena jedn. brutto	Wartość brutto
		1 kpl		
	<p>Pakiet dwóch programów dla uczniów z autyzmem: Oprogramowanie zawiera minimum: ponad 1100 ekranów interaktywnych, karty pracy do wydruku, poradniki metodyczne zestaw dodatkowych pomocy i publikacji autorskich scenariusze zajęć stworzone przez doświadczonych terapeutów pracujących z dziećmi z całościowymi zaburzeniami rozwojowymi program dostosowany do dzieci o różnym poziomie funkcjonowania poznawczego ćwiczenia skonstruowane tak, aby wspierać kreatywne myślenie, bez ryzyka nauki ich na pamięć kartoteka, czyli baza danych dla terapeuty, która pozwala prowadzić zapiski dotyczące zajęć z uczniami i monitorować ich postępy</p> <p>Program został stworzony we współpracy z fundacją Instytut Wspomagania Rozwoju Dziecka, prowadzącą działalność terapeutyczno-edukacyjną, szkoleniową, diagnostyczną i badawczą. Dodatkowo w pakiecie występuje zestaw interaktywnych ćwiczeń wspomagających rozwijanie sprawności komunikacyjnej.</p> <p>Ćwiczenia z obszarów: komunikat a odbiorca i sytuacja barwa głosu, natężenie intonacja tempo i płynność mowy dialogi i przemienność ról historyjki obrazkowe: kolejność, przyczyna, skutek przenośnie i metafory antonimy przyjmowanie perspektywy innych absurdy przyimki określające relacje przestrzenne wybrane elementy TUS (Treningu Umiejętności Społecznych) Licencja bezterminowa na minimum 4 stanowiska</p>			

7.	OPROGRAMOWANIE MULTIMEDIALNE Oprogramowanie wspomagające czytanie i pisanie (mTalent Potrafię. Obszar polonistyczny (klasy 4-6))	Ilość	Cena jedn. brutto	Wartość brutto
		1 kpl		
<p>Zestaw ćwiczeń i materiałów interaktywnych do wykorzystania podczas zajęć wyrównawczych, korekcyjno-kompensacyjnych i rewalidacyjnych z obszaru edukacji polonistycznej dla uczniów klas 4-6</p> <p>Program musi zawierać minimum: Cztery publikacje! (w tym 120-stronicowy poradnik metodyczny do programu, autorskie „Wyliczanki Gramatyczne” i instrukcja tworzenia własnych zasobów) Niemał 800 ekranów interaktywnych, a także zbiór kart pracy do wydruku Zestaw tradycyjnych materiałów edukacyjnych uzupełniających multimedialne ćwiczenia Bezpłatne szkolenie zakończone wystawieniem certyfikatu Dostęp do centrum wsparcia technicznego i szkoleniowego mTalent Bezpłatne aktualizacje programu</p> <p>Oprogramowanie składa się z następujących działów: Części mowy Części zdania Czytanie Rodzaje wypowiedzeń Elementy stylistyki Elementy słowotwórstwa Sylaba, głoska, litera Ćwiczenia wzrokowo-słuchowe Związki frazeologiczne</p>				
8.	OPROGRAMOWANIE MULTIMEDIALNE Oprogramowanie wspomagające rozwój kompetencji matematycznych (mTalent Potrafię. Obszar matematyczny (klasy 4-6))	Ilość	Cena jedn. brutto	Wartość brutto
		1 kpl		
<p>Zestaw ćwiczeń i materiałów interaktywnych do wykorzystania podczas zajęć wyrównawczych, korekcyjno-kompensacyjnych i rewalidacyjnych z obszaru edukacji matematycznej dla uczniów klas 4-6</p> <p>Zestaw zawiera: Trzy publikacje! (w tym 80-stronicowy poradnik metodyczny do programu i instrukcja tworzenia własnych zasobów) Niemał 600 ekranów interaktywnych, a także zbiór kart pracy do wydruku Zestaw tradycyjnych materiałów edukacyjnych uzupełniających multimedialne ćwiczenia Bezpłatne szkolenie zakończone wystawieniem certyfikatu Dostęp do centrum wsparcia technicznego i szkoleniowego Bezpłatne aktualizacje programu</p> <p>Oprogramowanie składa się z następujących działów: System liczbowy Działania pamięciowe Działania pisemne Geometria Ułamki zwykłe Ułamki dziesiętne Bryły Matematyka wokół nas</p>				

9.	OPROGRAMOWANIE MULTIMEDIALNE Oprogramowanie do Logopedii (Eduterapeutica Lux Logopedia wersja rozszerzona)	Ilość	Cena jedn. brutto	Wartość brutto
		1 kpl		
<p>Oprogramowanie w wersji rozszerzonej jest skutecznym i przyjaznym programem logopedycznym do diagnozy i terapii logopedycznej. Za jej pomocą można dobierać ćwiczenia do potrzeb dziecka i monitorować jego postępy. Przeznaczona jest dla logopedów, terapeutów i nauczycieli prowadzących zajęcia z dziećmi mającymi problemy z artykulacją głosek, a także z przyswajaniem języka i jego prawidłowym rozwojem.</p> <p>Oprogramowanie zawiera minimum: 879 interaktywnych ćwiczeń logopedycznych 690 kart pracy wydrukowanych i w wersji elektronicznej Poradnik metodyczny Słuchawki z mikrofonem Pomoce dydaktyczne - labiogramy wszystkich głosek alfabetu, karty do ćwiczeń słuchu fonemowego, memory, plansze sytuacyjne. Licencja otwarta dla placówek edukacyjnych.</p>				
10	MONITOR INTERAKTYWNY DO OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA	Ilość	Cena jedn. brutto	Wartość brutto
		1	<p>.....</p> <p><i>prosimy o zastosowanie preferencyjnej stawki VAT 0% dla edukacji</i></p>	
	Parametr techniczny	Minimalne parametry techniczne		
	Przekątna obszaru roboczego	Przekątna obszaru roboczego nie mniejsza niż 65"		
	Technologia pozycjonowania	Technologia pozycjonowania w podczerwieni		
	Format	16:9		
	Rozdzielczość	Minimum 4K UHD (3840*2160)		
	Zastosowana technologia	ZERO Bonding maksymalna odległość między matrycą a szybą zabezpieczającą ekran wynosi 0,8mm		
	Kąty widzenia	178°		
	Kontrast	Minimum 4000:1		
	Żywotność matrycy	Minimum 50000h		
	Dokładność pozycjonowania	Dokładność pozycjonowania poniżej 1 mm		
	Komunikacja z komputerem	Przewodowa komunikacja z komputerem poprzez port USB lub za pomocą sieci bezprzewodowej lub dongla(click share) do transmisji ekranu konieczne dołączenie do zestawu. Funkcje dongle(click share) łączność z monitorem za pośrednictwem sieci wifi, poprzez kliknięcie w przycisk na module następuje transmisja obrazu z komputera bezpośrednio na monitor interaktywny wraz z obsługą dotyku i dźwięku. Możliwość pracy z monitorem będącym w jednej sieci lub w połączeniu bezpośrednim poprzez tworzony punkt dostępowy z poziomu monitora.		
	Punkty dotyku	Minimum 20 punktowy Multi-touch		
	Czas reakcji matrycy	Maksymalnie do 6 ms		
	Powierzchnia ekranu	Antyodblaskowa powierzchnia pokryta szkłem hartowanym o grubości minimum 4mm		
	Obsługa tablicy	Obsługa tablicy pisakiem, palcem lub dowolnym nieprzezroczystym wskaźnikiem		
	Budowa	Obudowa wykonana z Aluminium		
	Głośniki	Wbudowany system głośników wysokotonowych połączonych z głośnikami nisko tonowymi o mocy RMS zestawu nie mniejszej niż 34W. Minimum 4 głośniki wbudowane w monitor.		
	Jasność	Minimum 400 cd/m2		
	Gniazda	Minimum: Gniazda wejścia: 3x HDMI IN(4K@60Hz), 1x JACK 3,5 IN, 1x RJ45 IN, 1x RS323, 4x USB 3.0, 1x OPS slot , 1xUSB Type-C z obsługą Display Port,		

	Gniazda wyjścia: 1xSłuchawkowe(3.5mm Audio-out),1xUSB Touch, 1x HDMI OUT(4K@60Hz), 1x RJ45 OUT
Łączność	Internet: Przewodowa (przez LAN minimum 1Gbit) i bezprzewodowa standard WIFI AX (moduł Wi-Fi DualBand 2,4GHz oraz 5GHz) Wbudowany moduł Bluetooth w wersji minimum 5.2
Funkcje	Przeglądarka internetowa Odtwarzacz multimediiów Funkcje nanoszenia notatek na wyświetlanym obrazie Funkcję tablicy z możliwością pisania bez podłączenia komputera Funkcje rozpoznawania grubości pisaka pod systemem android (możliwość pisania jednocześnie dwoma różnymi kolorami pisaka w zależności od grubości końcówki.) Możliwość szybkiego przesyłania plików na monitor za pomocą kodu QR.
Zdefiniowanie wyglądu wbudowanego systemu dla instytucji.	System musi pozwalać użytkownikowi na ustawienie własnego Logo np. logo szkoły/uczelni/firmy, oraz tapety systemowej na własną zdefiniowaną przez użytkownika.
Panel skrótów systemu operacyjnego na każdym źródle sygnału.	Urządzenie musi posiadać panel skrótów wbudowanego systemu operacyjnego dostępne na każdym źródle sygnału. Panel musi być konfigurowalny i pozwalać na zmianę jego położenia tak by niższe dzieci miały również do nich łatwy dostęp. Minimalne funkcje jakie powinien spełniać panel skrótów: Przejście do aplikacji służącej do prowadzenia notatek, Przejście do głównego systemu, Funkcję cofnięcia operacji, Funkcję przejścia do komputera OPS, Możliwość ustawienia dowolnej aplikacji systemu jako skrót
Automatyczne wykrywanie podpiętych źródeł sygnału	Tak z automatycznym przejściem na wykryte nowe źródło sygnału.
Akcesoria w zestawie	Dedykowany uchwyt producenta do mocowania monitora interaktywnego na ścianie, 2 x pisak, przewód zasilający
System	System Android wyświetlany jest w rozdzielczości 4K nie dopuszcza się monitorów w których system wyświetla się w rozdzielczości tylko FullHD. Android 12.0 lub wyższy w języku polskim wyposażony w: Minimum 8-rdzeniowy procesor, minimum 8GB RAM oraz minimum 64 GB wbudowanej pamięci na dane. Nie dopuszcza się rozszerzenia pamięci za pomocą kart pamięci.
Wsparcie technologii Windows Ink	Tak - Monitor rozpoznaje automatycznie funkcje technologii Windows Ink. Użytkownik nie musi przełączać się między narzędziami, monitor zinterpretuje używane narzędzie. Dedykowany pisak do obsługi Windows Ink musi posiadać czujnik nacisku powodujący rozpoznanie siły nacisku i dostosowanie do tej siły grubości pisaka. Pisak powinien mieć możliwość szybkiego uruchamiania narzędzi do pisania oraz robienia zrzutów ekranu. Musi posiadać funkcję myszy bezprzewodowej która za pomocą gestów z odległości pozwala kontrolować kursor myszy. Pisak posiada bazę do ładowania bezprzewodowego przymocowaną do ramy monitora.
Wbudowane aplikacje	Minimum : Aplikacja tablicy do pisania, przeglądarka plików, przeglądarka internetowa. Możliwość instalowania niezależnego oprogramowania np. z wykorzystaniem alternatywnych sklepów Android lub plików APK.
Oprogramowanie monitora	Dołączone dedykowane sterowniki i oprogramowanie monitora w polskiej wersji językowej umożliwiające wykorzystanie w pełni możliwości monitora (oprogramowanie i sterowniki muszą być zgodne z systemem Windows 7 32/64 bit oraz z Windows 8,10 oraz Linux) -Oprogramowanie do przygotowywania oraz przeprowadzania testów z wykorzystaniem tabletów min 40 uczestników jednocześnie. Możliwość zapisu prezentacji w postaci pliku .ppt, .pdf, .html w celu odtworzenia na komputerach nie posiadającego oprogramowania dostarczanego z monitorem Wbudowana nagrywarka ekranu – możliwość zapisu wszystkich czynności wykonywanych na komputerze w postaci sekwencji filmowej z dźwiękiem Dołączona instrukcja urządzenia w języku polskim -Oprogramowanie wyposażone w tryb białej tablicy oraz narzędzia do rysowania takie jak: pióro, podkreślenie (podświetlenie), gumka, narzędzie rozpoznawania kształtów (figury geometryczne), narzędzie wypełniania kolorem, narzędzie rysowania linii, grupowanie i blokowanie obiektów graficznych Możliwość zdalnego włączenia funkcji „reflektora” (zakrycie części ekranu z wyjątkiem zaznaczonego okręgu) i lupy powiększającej. Możliwość zmiany jakości zapisu transmisji oraz wyświetlanej liczby klatek na sekundę. Bezterminowa licencja na oprogramowanie.

		Obsługiwane systemy operacyjne: Linux, Mac, Windows 2000/XP/Vista/7/8/10 32 i 64 bity.		
	Kamera	Dedykowana kamera producenta montowana do ramy monitora w przygotowany przez producenta monitora system mocowania magnetycznego uchwytu do kamery. Kamera o rozdzielczości minimum 8Mpix nagrywająca obraz w rozdzielczości 4K. Obiektyw szerokokątny parametr FOV nie mniejszy niż 110 stopni. Wbudowany system mikrofonów minimum 6 liniowy.		
	Inne	Montaż monitora musi być przeprowadzony przez wykwalifikowaną ekipę. Minimalne parametry montażu monitora interaktywnego: – Monitor zamontowany na dedykowanym uchwycie producenta – Przewody sygnałowe przeprowadzone w sposób estetyczny w korytkach maskujących Uruchomienie monitora interaktywnego oraz sprawdzenie poprawności działania		
	Serwis	Czas reakcji serwisu: w tym samym dniu co zgłoszenie jeżeli zgłoszenie zostało wysłane do godziny 12. Przyjazd wizyty serwisanta na miejsce usterki następnego dnia roboczy.		
	Komputer OPS	Komputer OPS musi być kompatybilny z zaoferowanym monitorem interaktywnym oraz posiadać parametry nie gorsze niż: Procesor minimum i5 osiągający w teście CPU Passmark minimum 8000pkt. Pamięć RAM minimum 4GB, Dysk SSD minimum 128 GB Zainstalowany oraz aktywowany system operacyjny w wersji profesjonalnej obsługujący Active Directory, (Preferowany system Windows w wersji pro)		
11	LAPTOP		Ilość	Cena jedn. brutto
			1	
	Parametr techniczny	Minimalne parametry techniczne		
	Procesor	Procesor minimum 6 rdzeniowy o wyniku w teście CPU Benchmark minimum 11000pkt		
	Pamięć RAM	Minimum 8 GB (DDR4, 3200 MHz)		
	Dysk SSD M.2 PCIe	Minimum 256 GB		
	Typ ekranu	Matowy, LED		
	Przekątna ekranu	15,6"		
	Rozdzielczość ekranu	Minimum 1920 x 1080 (Full HD)		
	Karta graficzna	Intel UHD Graphics		
	Kamera internetowa	Minimum HD		
	Łączność	Minimum: LAN 1 Gb/s, Wi-Fi 6E, Moduł Bluetooth 5.1		
	Złącza	Minimum: USB 2.0 - 1 szt., USB 3.2 Gen. 1 - 1 szt., USB Typu-C (z DisplayPort i Power Delivery) - 1 szt. USB Typu-C (z Power Delivery) - 1 szt., HDMI 1.4 - 1 szt., RJ-45 (LAN) - 1 szt. Wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonowe - 1 szt.		
	Zabezpieczenia	Możliwość zabezpieczenia linką (port Kensington NanoSaver) Szyfrowanie TPM Kamera z wbudowaną zaślepką		
	Obudowa i wykonanie	Minimum standard militarny MIL-STD-810H		
	System operacyjny	Minimum system w wersji profesjonalnej z obsługą Active Directory i pracy w domenie. Preferowany system Windows 10 lub 11 pro.		
12.	PODŁOGA INTERAKTYWNA Z PAKIETEM REWALIDACJI		Ilość	Cena jedn. brutto
			1	
	Parametr techniczny	Minimalne parametry techniczne		
	Jasność	Minimum 3100 ANSI lumenów		

Pakiety gier i programów w zestawie	Minimum: 135 gier: Pakiet EDU (50 gier) ; Pakiet FUN (50 gier); Pakiet Ekologia (10 gier), Pakiet Rewalidacja i Terapia (25 gier)
Akcesoria w zestawie	<ul style="list-style-type: none"> • uchwyt sufitowy • komplet montażowy • pilot • instrukcja obsługi
Usługa montażu	Tak

III. DEKLARACJE:

1. **Zobowiązujemy się wykonać zamówienie w terminie do**
2. Zobowiązujemy się do zawarcia umowy na warunkach określonych w załączonym wzorze umowy w miejscu i terminie wyznaczonym przez Zamawiającego.
3. Osobą/osobami do kontaktów z Zamawiającym odpowiedzialnymi za wykonanie zobowiązań umowy jest:
..... tel.

IV. Oświadczenia:

1. Oświadczamy, że dostarczony przedmiot zamówienia spełnia wymagania jakościowe określone w zapytaniu oraz w obowiązujących przepisach prawa tj. między innymi:
 - a. jest fabrycznie nowe (wyprodukowane nie wcześniej niż 9 miesięcy przed dostawą) i wolne od obciążeń prawami osób trzecich;
 - b. posiada instrukcję obsługi w języku polskim – dopuszczalna wersja papierowa lub elektroniczna;
 - c. posiada certyfikat CE;
 - d. jest dopuszczone do użytku na potrzeby placówek oświatowych;
 - e. jest zgodne z normą BHP;
 - f. posiada certyfikat ISO 9001 dla producenta;
 - g. zostało wytworzone z normą medyczna PN-EN ISO 13485 – w przypadku gdy sprzęt, pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii stanowią wyroby medyczne.
2. Oświadczamy, że zapoznaliśmy się z opisem przedmiotu zamówienia w zapytaniu ofertowym - zaproszeniu do złożenia ofert i nie wnosimy do niego zastrzeżeń, spełniamy wszystkie warunki określone w zapytaniu.
3. Oświadczamy, że do wyliczenia cen jednostkowych brutto, wartości brutto oraz łącznej kwoty wynagrodzenia brutto za wykonanie całości przedmiotu zamówienia zastosowaliśmy właściwą stawkę podatku od towarów i usług (VAT) w wysokości procentowej obowiązującej w dniu składania ofert.

..... dn

.....